

# Asistentes robóticos

## FIRST® LEGO® League Challenge

Programa internacional de STEM y Robótica con SPIKE Prime de LEGO® Education



SPIKE™ PRIME de L EGO® Education  
©2023 The LEGO Group

FIRST LEGO League Challenge introduce la Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas (STEAM) a participantes entre 10 y 16 años a través del juego, la diversión y el aprendizaje práctico.

Durante este curso desarrollarán habilidades de investigación, resolución de problemas, programación, e ingeniería a través del diseño y programación de un robot LEGO que resuelva retos y el diseño de un proyecto de innovación que proponga una solución a un problema del mundo real, crearán soluciones únicas al reto de la temporada MASTERPIECE en donde conocerán la relación entre las ARTES y las STEAM.

PLATAFORMA / SOFTWARE	TEMARIO	MATERIALES
  	<ul style="list-style-type: none"> <li>Identificarán e investigará un problema a resolver.</li> <li>Crearán un modelo, dibujo o prototipo.</li> <li>Programación por bloques de palabra</li> <li>Bloques de sensores               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Color</li> <li>- Presión</li> <li>- Distancia</li> </ul> </li> <li>Identificarán estrategias de misiones.</li> <li>Diseñarán su robot y programaciones y crearán un plan efectivo.</li> <li>Construirán modelos de las misiones y seguirán la configuración del terreno de juego</li> </ul>	<p>Se les prestará un set de robótica SPIKE Prime un set de misiones y un equipo de cómputo durante cada clase.</p> 
ENTREGABLES PARA EL ALUMNO		
Programaciones y esquemas de conexión realizados durante el curso.		<p>Las clases se impartirán en modalidad presencial.</p>

25 hrs

Curso semanal



Lunes a viernes  
9:00 a 14:00 hrs  
(Hora CDMX)



Grupos  
reducidos



Acompañamiento  
continuo durante  
el curso



Se entrega  
constancia digital