

# Asistentes robóticos

## FIRST® LEGO® League Challenge

Programa internacional de STEM y Robótica con  
SPIKE Prime de LEGO® Education



SPIKE™ PRIME de L EGO® Education  
©2023 The L EGO G roup

FIRST LEGO League Challenge introduce la Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas (STEAM) a participantes entre 10 y 16 años a través del juego, la diversión y el aprendizaje práctico.

Durante este curso desarrollaran habilidades de investigación, resolución de problemas, programación, e ingeniería a través del diseño y programación de un robot LEGO que resuelva retos y el diseño de un proyecto de innovación que proponga una solución a un problema del mundo real, crearán soluciones únicas al reto de la temporada MASTERPIECE en donde conocerán la relación entre las ARTES y las STEAM.

| PLATAFORMA / SOFTWARE  | TEMARIO   | MATERIALES  |
|--|---|---|
|   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificarán e investigará un problema a resolver.</li> <li>• Crearán un modelo, dibujo o prototipo.</li> <li>• Programación por bloques de palabra</li> <li>• Bloques de sensores <ul style="list-style-type: none"> <li>- Color</li> <li>- Presión</li> <li>- Distancia</li> </ul> </li> <li>• Identificarán estrategias de misiones.</li> <li>• Diseñarán su robot y programaciones y crearán un plan efectivo.</li> <li>• Construirán modelos de las misiones y seguirán la configuración del terreno de juego</li> </ul> | <p>Se les prestará un set de robótica SPIKE Prime un set de misiones y un equipo de cómputo durante cada clase.</p>  |
| ENTREGABLES PARA EL ALUMNO   | CLASES  |   |
| <p>Programaciones y esquemas de conexión realizados durante el curso.</p>  | <p>Las clases se impartirán en modalidad presencial.</p>  |   |

**25hrs**

Curso semanal



Lunes a viernes  
9:00 a 14:00 hrs  
(Hora CDMX)



Grupos  
reducidos



Acompañamiento  
continuo durante  
el curso



Se entrega  
constancia digital