

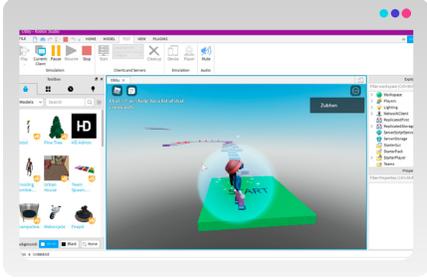
DESIGN BLOX

Programación de videojuegos 3D con Roblox



Nos adentraremos a la red de videojuegos más famosa del momento: Roblox. En este curso conoceremos la historia de los videojuegos en 3D, programaremos un juego, y diseñaremos increíbles ambientes con temática del espacio o de carreras.

Además, aprenderemos a crear personajes y objetos para poder usarlos en nuestro videojuego.

PLATAFORMA / SOFTWARE	TEMARIO	REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y MATERIALES NECESARIOS
<div data-bbox="126 814 506 877">  Developer </div> <div data-bbox="100 991 350 1018"> <p>Instalación del software:</p> </div> <div data-bbox="100 1016 532 1089"> <p>Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.</p> </div> <div data-bbox="100 1108 532 1163"> <p>Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.</p> </div> <div data-bbox="256 1163 344 1255">  </div>	<ul style="list-style-type: none"> • Programación de objetos • Herramientas de diseño de ambientes 3D • Diseño de objetos 3D • Diseño de objetos jugables <div data-bbox="597 982 1024 1262">  </div>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Computadora WINDOWS o MAC <ul style="list-style-type: none"> • Procesador 1.6 Ghz o superior • Memoria: 4G de RAM mínimo • 2Gb de espacio en disco duro • Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0c y Shader Model 2.0 o superior 2. Sistemas operativos compatibles <ol style="list-style-type: none"> a) Windows 7 o superior (recomendable Windows 10) b) Mac OS 10.11 o superior 3. Navegadores recomendados <ol style="list-style-type: none"> a) Google Chrome b) Mozilla Firefox actualizado 4. Conexión de internet <ul style="list-style-type: none"> • Velocidad mínima: 10Mbps de bajada / 2Mbps de subida. Puedes revisar tu velocidad de Internet en https://www.speedtest.net/es
<div data-bbox="267 1356 370 1383"> <p>CLASES</p> </div> <p>Las clases se imparten en la plataforma:</p> <div data-bbox="212 1514 428 1591">  Meet </div>	<div data-bbox="592 1356 1024 1383"> <p>ENTREGABLES PARA EL ALUMNO</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> 1. Archivos de los videojuegos creados. 2. Posibilidad de publicar sus juegos en la red de ROBLOX. 	<ol style="list-style-type: none"> 5. Correo electrónico 6. Dispositivos de apoyo (opcional) <ul style="list-style-type: none"> • Mouse • Tablet o iPad para tomar la videollamada

25hrs

Curso semanal



Lunes a viernes
9:00 a 14:00 hrs
(Hora CDMX)



Grupos
reducidos



Acompañamiento
continuo durante
el curso



Se entrega
constancia digital