ROBOTIX Impacta tu mundo

ift INSTITUTO FEDERAL DE TELECOMUNICACIONES

AVENTURAS 2D

Programación de videojuegos 2D en Stencyl

Llegó la hora de que realicemos nuestro propio videojuego. Con la ayuda de la plataforma Stencyl, aprenderemos los conceptos para animar personajes 2D, que serán los protagonistas de nuestros propios videojuegos, y además ¡vamos a crear y programar batallas galácticas!

Aprenderemos a desarrollar ambientes y plataformas usando las herramientas y recursos que tiene el software Stencyl. Al final, seremos capaces de crear nuestros propios mundos y agregar tantos niveles como queramos. Sin duda, en este curso desarrollaremos nuevas habilidades de programación y razonamiento lógico.

PLATAFORMA / SOFTWARE

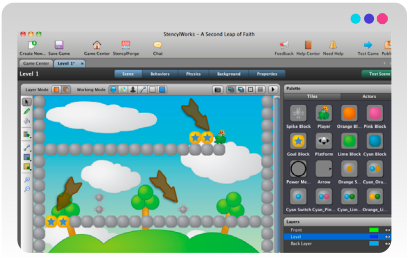
stencyl

Instalación del software:
Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.

Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.

TEMARIO

- Desarrollo de videojuegos
- Programación dirigida a objetos
- Uso de formas y sprites
- Condicionales y eventos
- Diseño de plataformas
- Bloques de código
- Interacción de personajes
- Publicacion de videojuegos



REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y MATERIALES NECESARIOS

1. **Computadora Windows o MAC**
   - Procesador mínimo i3 de cuatro núcleos
   - Memoria: 4G de RAM
   - 2Gb de espacio en disco duro
2. **Sistemas operativos compatibles**
   a) Windows 7 o superior (recomendable Windows 10)
   b) Mac OS X 10.14 (Mojave)
   c) Ubuntu 12.04 o superior
3. **Navegadores recomendados**
   a) Google Chrome
   b) Mozilla Firefox actualizado
4. **Java 8 (en adelante)**
   - Si no cuentas con la actualización ingresa a https://www.java.com/es/download/
5. **Visual Studio C++**
   - Si no cuentas con la actualización ingresa a: https://support.microsoft.com/es-es/topic/descargas-m%C3%A1s-recientes-compatibles-de-visual-c-2647da03-1eea-4433-9aff-95f26a218cc0
6. **Conexión de internet**
   - Velocidad mínima:
     10Mbps de bajada / 2Mbps de subida
     Puedes revisar tu velocidad de Internet en https://www.speedtest.net/es
7. **Correo electrónico**
8. **Dispositivos de apoyo (opcional)**
   - Mouse
   - Tablet o iPad para tomar la videollamada

CLASES

Las clases se imparten en la plataforma:

Meet

ENTREGABLES PARA EL ALUMNO

1. Archivos de los videojuegos creados.

2. Paquete de archivos, sprites y mosaicos para personalizar videojuegos.

3. Acceso a juegos publicados en navegador.

25hrs
Curso semanal

Lunes a viernes
9:00 a 14:00 hrs
(Hora CDMX)

Grupos reducidos

Acompañamiento continuo durante el curso

Se entrega constancia digital