

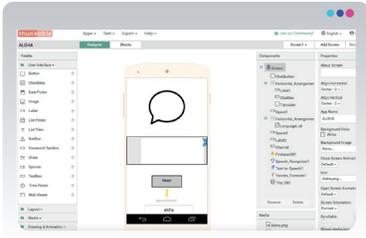
APP Lab

Programación de videojuegos 2D en Stencyl



Experimentaremos los distintos procesos creativos que conllevan a la elaboración de aplicaciones para dispositivos móviles Android o iOS a partir de una serie de prácticas; tal como diseño y programación de un juego de naves, la creación de una aplicación traductora, así como del uso de herramientas de toma de decisiones al azar. Con este conocimiento, podremos hacer todo tipo de APPs de utilidad o entretenimiento iniciando así, una primera experiencia en la creación y diseño.

¡Que nada detenga nuestras ganas de aprender a ser unos grandes creadores de Apps!

PLATAFORMA / SOFTWARE	TEMARIO	REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y MATERIALES NECESARIOS
 <p>Instalación del software: Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.</p> <p>Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Ambiente de diseño de la pantalla • Programación de botones • Reconocimiento de texto • Traductor de textos • Reconocimiento de trazos • Imágenes y lienzos • Declaración de variables • Procesamiento de datos • Interacción del usuario con elementos de diseño 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Computadora Windows o MAC <ul style="list-style-type: none"> • Procesador i3 de cuatro núcleos • Memoria: 4G de RAM • 2Gb de espacio en disco duro 2. Sistemas operativos compatibles <ol style="list-style-type: none"> a) Windows 7 o superior (recomendable Windows 10) b) Mac Os 10.11 o superior 3. Navegadores recomendados <ol style="list-style-type: none"> a) Google Chrome b) Mozilla Firefox actualizado 4. Conexión de internet <ul style="list-style-type: none"> • Velocidad mínima: 10Mbps de bajada / 2Mbps de subida. Puedes revisar tu velocidad de Internet en https://www.speedtest.net/es 5. Correo electrónico 6. Dispositivo Android o iPhone 7. Dispositivos de apoyo (opcional) <ul style="list-style-type: none"> • Mouse • Tablet o iPad para tomar la videollamada
CLASES	ENTREGABLES PARA EL ALUMNO	
<p>Las clases se imparten en la plataforma:</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Archivos digitales de cada proyecto realizado. 2. Instrucciones del proceso de publicación de aplicaciones. 	

25hrs

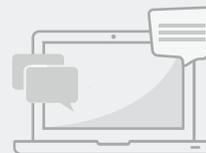
Curso semanal
Clases en vivo



Clases de
lunes a viernes
Horario matutino
9:00 a 14:00 hrs.
(Hora CDMX)



Grupos reducidos
Mínimo 6 y
máximo 12 alumnos



Acompañamiento
continuo durante
el curso



Se entrega
constancia digital