**1er día**

**Jueves 1 de marzo 2018**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HORARIO | ACTIVIDAD | | | |
| 8:00 | **Salida del transporte con los alumnos (primaria y secundaria)** | | | |
| 8:45 - 9:00 | **Llegada de asistentes al lugar del evento** | | | |
| 9:00 a 9:20 | **Registro y entrega de playeras y libretas** | | | |
| 9:20 - 9:30 | **Mensaje de bienvenida** | | | |
| 9:30 - 12:00 | Aula 1  Niñas y Niños | Aula 2  Adolescentes | Aula 3  PCD | Aula 4  Adultos Mayores |
| **Robotix**  **“Videojuegos Nueva Generación”**  Historia de los videojuegos, datos curiosos y evolución de las consolas, por José Antonio Sanchez. | **Robotix**  **“Battlebots”**  Diseño y construcción de robots para controlarlos a distancia en una arena donde lucharan, por Jose Antonio Sánchez. | **Ilumina, ceguera y baja visión**  **“Elaboración de audio-textos”**  Utilización, elaboración y configuración de audio-textos, por Salvador Ángeles Ramírez. | **Mente en forma**  **“Uso de computadoras”**  Manejo esencial de la computadora, por Cecilia Sada Gaxiola. |
| 12:00 -12:40 | **Descanso y lunch** | | | |
| 12:40 – 14:30 | Aula 1  Niñas y Niños | Aula 2  Adolescentes | Aula 3  PCD | Aula 4  Personas de la 3ª edad |
| **Robotix**  **“Videojuegos Nueva Generación”**  Historia de los videojuegos, datos curiosos y evolución de las consolas. | **Robotix**  **“Battlebots”**  Diseño y construcción de robots para controlarlos a distancia en una arena donde lucharan. | **Ilumina, ceguera y baja visión**  **“Elaboración de audio-textos”**  Utilización, elaboración y configuración de audio-textos. | **Mente en forma**  **“Gimnasia cerebral”**  Trabajo de grupo con enfoque divertido y confianza para reforzar lo aprendido. |
| 14:35 | Salida de los asistentes | | | |

**2o día**

**Viernes 2 de marzo 2018**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HORARIO | ACTIVIDAD | | | |
| 8:00 | Salida del transporte con los alumnos (primaria y secundaria) | | | |
| 8:45 - 9:00 | Llegada de asistentes | | | |
| 9:00 - 12:00 | Aula 1  Niñas y Niños | Aula 2  Adolescentes | Aula 3  PCD | Aula 4  Personas de la 3ª edad |
| **Robotix**  **“Battlebots”**  Diseño y construcción de robots para controlarlos a distancia en una arena donde lucharán. | **Robotix**  **“Diseño de Apps”**  Conocimientos de programación necesarios para generar aplicaciones en dispositivos inteligentes. | **Ilumina, ceguera y baja visión**  **“Elaboración de audio-textos”**  Utilización, elaboración y configuración de audio-textos. | **Mente en forma**  **“Uso de computadoras”**  Manejo esencial de la computadora. |
| 12:01 -12:40 | **Descanso y lunch** | | | |
| 12:40 – 14:30 | Aula 1  Niñas y Niños | Aula 2  Adolescentes | Aula 3  PCD | Aula 4  Personas de la 3ª edad |
| **Robotix**  **“Battlebots”**  Diseño y construcción de robots para controlarlos a distancia en una arena donde lucharan. | **Robotix**  **“Diseño de Apps”**  Conocimientos de programación necesarios para generar aplicaciones en dispositivos inteligentes. | **Ilumina, ceguera y baja visión**  **“Elaboración de audio-textos”**  Utilización, elaboración y configuración de audio-textos. | **Mente en forma**  **“Gimnasia cerebral”**  Trabajo de grupo con enfoque divertido y confianza para reforzar lo aprendido. |
| 14:35 | Salida de los asistentes | | | |