

AVENTURAS 2D

Programación de videojuegos 2D en Stencyl

Edad: 8 a 16 años



Llegó la hora de que realicemos nuestro propio videojuego. Con la ayuda de la plataforma Stencyl, aprenderemos los conceptos para animar personajes 2D, que serán los protagonistas de nuestros propios videojuegos, y además ¡vamos a crear y programar batallas galácticas!

Aprenderemos a desarrollar ambientes y plataformas usando las herramientas y recursos que tiene el software Stencyl. Al final, seremos capaces de crear nuestros propios mundos y agregar tantos niveles como queramos. Sin duda, en este curso desarrollaremos nuevas habilidades de programación y razonamiento lógico.

PLATAFORMA / SOFTWARE	TEMARIO	REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y MATERIALES NECESARIOS
<div data-bbox="162 735 470 840"> </div> <div data-bbox="97 913 535 1018"> <p>Instalación del software: Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.</p> </div> <div data-bbox="97 1039 535 1092"> <p>Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.</p> </div> <div data-bbox="251 1081 349 1186"> </div>	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo de videojuegos • Programación dirigida a objetos • Uso de formas y sprites • Condicionales y eventos • Diseño de plataformas • Bloques de código • Interacción de personajes • Publicación de videojuegos <div data-bbox="609 955 1015 1207"> </div>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Computadora Windows o MAC <ul style="list-style-type: none"> • Procesador mínimo i3 de cuatro núcleos • Memoria: 4G de RAM • 2Gb de espacio en disco duro 2. Sistemas operativos compatibles <ol style="list-style-type: none"> a) Windows 7 o superior (recomendable Windows 10) b) Mac OS X 10.14 (Mojave) c) Ubuntu 12.04 o superior 3. Navegadores recomendados <ol style="list-style-type: none"> a) Google Chrome b) Mozilla Firefox actualizado 4. Java 8 (en adelante) <ul style="list-style-type: none"> • Si no cuentas con la actualización ingresa a https://www.java.com/es/download/ 5. Visual Studio C++ <ul style="list-style-type: none"> • Si no cuentas con la actualización ingresa a: https://support.microsoft.com/es-es/topic/descargas-m%C3%A1s-recientes-compatibles-de-visual-c-2647da03-1ee-a-4433-9aff-95f26a218cc0
CLASES	ENTREGABLES PARA EL ALUMNO	<ol style="list-style-type: none"> 6. Conexión de internet <ul style="list-style-type: none"> • Velocidad mínima: 10Mbps de bajada / 2Mbps de subida Puedes revisar tu velocidad de Internet en https://www.speedtest.net/es 7. Correo electrónico 8. Dispositivos de apoyo (opcional) <ul style="list-style-type: none"> • Mouse • Tablet o iPad para tomar la videollamada
<p>Las clases se imparten en la plataforma:</p> <div data-bbox="211 1459 430 1543"> </div>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Archivos de los videojuegos creados. 2. Paquete de archivos, sprites y mosaicos para personalizar videojuegos. 3. Acceso a juegos publicados en navegador. 	

25hrs

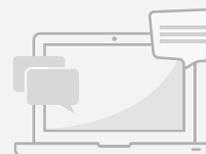
Curso semanal
Clases en vivo



Lunes a viernes
9:00 a 14:00 hrs
(Hora CDMX)



Grupos reducidos
Mínimo 6 y
máximo 12 alumnos



Acompañamiento
continuo durante
el curso



Se entrega
constancia digital