

# AVENTURAS 2D

Programación de videojuegos 2D en Stencyl

Edad: 8 a 16 años



Llegó la hora de que realicemos nuestro propio videojuego. Con la ayuda de la plataforma Stencyl, aprenderemos los conceptos para animar personajes 2D, que serán los protagonistas de nuestros propios videojuegos, y además ¡vamos a crear y programar batallas galácticas!

Aprenderemos a desarrollar ambientes y plataformas usando las herramientas y recursos que tiene el software Stencyl. Al final, seremos capaces de crear nuestros propios mundos y agregar tantos niveles como queramos. Sin duda, en este curso desarrollaremos nuevas habilidades de programación y razonamiento lógico.

PLATAFORMA / SOFTWARE	TEMARIO	REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y MATERIALES NECESARIOS
<div data-bbox="162 735 467 840"> </div> <div data-bbox="100 917 350 942"> <p><b>Instalación del software:</b></p> </div> <div data-bbox="100 942 532 1014"> <p>Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.</p> </div> <div data-bbox="100 1035 532 1087"> <p>Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.</p> </div> <div data-bbox="256 1087 344 1180"> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollo de videojuegos</li> <li>• Programación dirigida a objetos</li> <li>• Uso de formas y sprites</li> <li>• Condicionales y eventos</li> <li>• Diseño de plataformas</li> <li>• Bloques de código</li> <li>• Interacción de personajes</li> <li>• Publicación de videojuegos</li> </ul> <div data-bbox="609 957 1010 1209"> </div>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Computadora Windows o MAC</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procesador mínimo i3 de cuatro núcleos</li> <li>• Memoria: 4G de RAM</li> <li>• 2Gb de espacio en disco duro</li> </ul> </li> <li><b>2. Sistemas operativos compatibles</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Windows 7 o superior (recomendable Windows 10)</li> <li>b) Mac OS X 10.14 (Mojave)</li> <li>c) Ubuntu 12.04 o superior</li> </ol> </li> <li><b>3. Navegadores recomendados</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Google Chrome</li> <li>b) Mozilla Firefox actualizado</li> </ol> </li> <li><b>4. Java 8 (en adelante)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si no cuentas con la actualización ingresa a <a href="https://www.java.com/es/download/">https://www.java.com/es/download/</a></li> </ul> </li> <li><b>5. Visual Studio C++</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si no cuentas con la actualización ingresa a: <a href="https://support.microsoft.com/es-es/topic/descargas-m%C3%A1s-recientes-compatibles-de-visual-c-2647da03-1ee-a-4433-9aff-95f26a218cc0">https://support.microsoft.com/es-es/topic/descargas-m%C3%A1s-recientes-compatibles-de-visual-c-2647da03-1ee-a-4433-9aff-95f26a218cc0</a></li> </ul> </li> </ol>
CLASES	ENTREGABLES PARA EL ALUMNO	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>6. Conexión de internet</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Velocidad mínima: 10Mbps de bajada / 2Mbps de subida Puedes revisar tu velocidad de Internet en <a href="https://www.speedtest.net/es">https://www.speedtest.net/es</a></li> </ul> </li> <li><b>7. Correo electrónico</b></li> <li><b>8. Dispositivos de apoyo (opcional)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mouse</li> <li>• Tablet o iPad para tomar la videollamada</li> </ul> </li> </ol>
<p>Las clases se imparten en la plataforma:</p> <div data-bbox="211 1465 425 1545"> </div>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Archivos de los videojuegos creados.</li> <li>2. Paquete de archivos, sprites y mosaicos para personalizar videojuegos.</li> <li>3. Acceso a juegos publicados en navegador.</li> </ol>	

25hrs

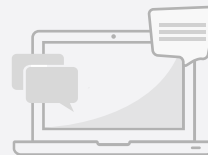
Curso semanal  
Clases en vivo



Lunes a viernes  
9:00 a 14:00 hrs  
(Hora CDMX)



Grupos reducidos  
Mínimo 6 y  
máximo 12 alumnos



Acompañamiento  
continuo durante  
el curso



Se entrega  
constancia digital