

Cursos de Verano de Habilidades Digitales para Niñas, niños y adolescentes de 6 a 16 años

Presentación

El Instituto Federal de Telecomunicaciones convoca a todas y todos los menores de edad entre 6 y 16 años que residan en la República Mexicana a participar en los cursos de verano de habilidades digitales para niñas, niños y adolescentes conforme a las siguientes:

Bases generales de participación

Justificación

Desde hace varios años, la Unión Internacional de Telecomunicaciones (UIT) ha advertido sobre la existencia de decenas de millones de puestos de trabajo para personas con conocimientos digitales avanzados y la falta de conocimientos entre los jóvenes para cubrir esos puestos vacantes; aunque a menudo se considera que este sector de la población se encuentra entre los "nativos de la tecnología digital", la mayoría de ellos no poseen las habilidades y competencias digitales que se requieren para un ecosistema digital en constante evolución. Asimismo, dicho organismo ha hecho hincapié en la necesidad de que los gobiernos y otros agentes sociales puedan dotar a los jóvenes de las competencias digitales que les permitan aprovechar las oportunidades de empleo y emprendimiento y, con ello, construir una economía y una sociedad digitales inclusivas.¹

Por las consideraciones antes mencionadas, el Plan para el Desarrollo de Habilidades Digitales "El IFT Te Enseña 2024", busca proporcionar a los menores de edad participantes, el acercamiento y exploración a tecnologías innovadoras y temas fundamentales tales como: la robótica y la programación desde una perspectiva lúdica. La enseñanza de estas materias, a edades tempranas, ofrece múltiples ventajas, ya que va acompañado de conocimientos sobre ciencia en general, pero además de disciplinas como la física, la electrónica y las matemáticas.

Objetivo

Promover habilidades digitales en niñas, niños y adolescentes, mediante cursos que contribuyan a la apropiación y adquisición de habilidades y conocimientos relacionados con las tecnologías de la información y la comunicación (TIC)

Los cursos promoverán conocimientos relacionados con: herramientas de diseño de objetos y ambientes en 3D; diseño, desarrollo, programación y publicación de videojuegos; diseño y programación de aplicaciones en celular; uso de comandos complejos, construcciones complejas y crafteo de materiales; asimismo habrá contenidos que propiciarán el acercamiento a la domótica mediante la conexión electrónica, simulación de interfaz y experimentos en una tarjeta electrónica programable y, en general se promoverá la utilización de diversos lenguajes de programación en plataformas digitales acordes a la edad de las y los participantes.

La enseñanza de estos temas permitirá, a las y los menores participantes, disfrutar de los contenidos a través de retos divertidos que estimularán la creatividad y el aprendizaje, por lo que resultan un adecuado complemento a la educación escolarizada.

¹ Inclusión digital de los jóvenes. UIT. <https://www.itu.int/web/pp-18/es/backgrounder/inclusion-digital-de-los-jovenes>

Forma de trabajo

Los cursos de verano de habilidades digitales para niñas, niños y adolescentes se realizarán durante el mes de agosto de 2024, cada curso tendrá una duración de una semana, se impartirán de lunes a viernes en un horario de 9:00 a 14:00 hrs (hora CDMX) en dos modalidades:

- **Modalidad presencial:** se llevarán a cabo en las instalaciones de la sede alterna del Instituto Federal de Telecomunicaciones: Avenida de las Telecomunicaciones S/N, Colonia Leyes de Reforma, Demarcación Territorial Iztapalapa, C.P. 09208, CDMX. Área Federal Complejo de Telefonía.
- **Modalidad virtual:** los cursos se impartirán a través de clases en vivo, mediante plataforma de video conferencia.

En ambos casos, los grupos de trabajo serán reducidos con el propósito de brindar la debida atención y seguimiento a cada participante.

Cursos disponibles

1. Mi cuarto inteligente (Programación y electrónica)
2. Asistentes Robóticos (Programación a bloques)
3. Asistentes Robóticos Jr. – LEGO SPIKE Essential (Programación a bloques)
4. APP LAB (Diseño y programación de aplicaciones para celular) – (Android y algunas versiones iOS)
5. Aventuras 2D (Programación y animación de videojuegos 2D)
6. City Craft (Construcción de ciudades interactivas en Minecraft)
7. Desing Blox (Introducción al diseño de videojuegos 3D)

Perfil de las menores participantes:

- Edad: de 6 a 16 años.
- Con conocimientos básicos de computación.

Inscripciones

Las personas responsables del cuidado de las y los menores de edad interesados en participar en los cursos de verano de habilidades digitales, deberán registrar a niñas, niños y adolescentes, llenando los datos correspondientes en el formulario de registro.

Es importante que, al realizar la elección de curso, los responsables del cuidado de las y los menores de edad, revisen qué semana tienen disponible, la edad requerida y, en su caso, la modalidad.

El formulario de registro estará disponible en línea en el siguiente enlace:

<https://es.surveymonkey.com/r/8MBF7NT>

El registro estará disponible hasta en tanto se alcance el cupo esperado.

Una vez que se cierre el registro, el equipo de la Coordinación General de Política del Usuario del IFT se comunicará a través, de correo electrónico con las personas registradas para confirmar la participación y proporcionar otros detalles de los cursos. En caso de no obtener respuesta, se asignará el lugar a las personas registradas en lista de espera.

Duración del curso:

- 25 horas a desarrollarse durante 1 semana.
- Horarios: lunes a viernes de 9:00 a 14:00 hrs (hora CDMX).
- Inicio: 5 de agosto de 2024
- A los participantes que reúnan el 80% de asistencia se les otorgará constancia de participación.

Requisitos técnicos

Los cuidadores a cargo de las y los menores de edad interesados deberán:

- Comprometerse a que las y los menores participantes cumplan con la asistencia a cada sesión.
- Asegurar una disponibilidad de horario de 5 horas diarias durante una semana.
- **En caso de elegir la modalidad presencial**, deberán aceptar y presentar con firma de conformidad, carta responsiva que se les hará llegar vía correo electrónico, una vez que se confirme su participación.
- **En caso de elegir la modalidad virtual**, facilitar a las y los menores de edad los siguientes requerimientos técnicos y materiales necesarios.

Computadora Windows o MAC

- Procesador 1.5 Ghz o superior
- Procesador i3 de cuatro núcleos*
- Memoria: 4G de RAM
- 2Gb de espacio en disco duro
- Tarjeta gráfica HD Graphics con OpenGL 4.4*
- Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0c y Shader Model 2.0 o superior*
- Puertos USB

Sistemas operativos compatibles

- Windows 10 versión 1803 o superior (recomendable Windows 10)
- Mac OS 10.11 a 10.14 o superior* (algunos cursos no son compatibles con Catalina y Big Sur)
- Ubuntu 12.04 o superior*

Navegadores recomendados

- Google Chrome
- Mozilla Firefox actualizado

Conexión de Internet

- Velocidad mínima: 10Mbps de bajada / 2Mbps de subida.
- Puedes revisar tu velocidad de Internet: <http://www.ift.org.mx/conocetuveocidad>

Cuenta de correo electrónico de una persona mayor de edad

Dispositivo de apoyo (opcional)

- Mouse
- Smartphone, tablet o iPad para tomar la videollamada
- Control de Xbox One*

Dudas y comentarios:

El Instituto Federal de Telecomunicaciones pone a disposición de los interesados el siguiente número telefónico, a efecto de atender dudas: 55 501540 00 ext. 2275 y 4181.